
Universidade Federal de Juiz de Fora - UFJF
Faculdade de Economia – Departamento de Economia
Programa de Pós-Graduação em Economia - PPGE

Teoria Microeconômica II
3º Trimestre de 2024

Professor

Douglas Silveira
e-mail: douglas.silveira@ufjf.br

Horários

Aulas: segunda-feira e quarta-feira das 8:00 – 10:00 (Sala 5)

Atendimento: Quarta-feira das 10:20 – 12:00

O horário de atendimento pode ser ajustado ao longo do curso, e horas extras de atendimento podem ser adicionadas antes das avaliações.

É possível agendar (via e-mail) atendimentos individuais. Da mesma forma, perguntas e dúvidas podem ser respondidas por e-mail.

Propósito do Curso

Este curso examina tópicos fundamentais em microeconomia, com foco particular em teoria dos jogos, oligopólio e mercados com informações assimétricas.

Avaliação

Todas as avaliações serão presenciais. A fórmula fornecida abaixo será usada para calcular uma nota de 0 a 100 para o curso. As notas dos exames individuais serão baseadas no desempenho absoluto – e não no desempenho relativo.

Avaliação 1 (21/10/2024) 30% (Tópicos 1 – 3)

Avaliação 2 (18/11/2024) 30% (Tópicos 4 – 6)

Avaliação 3 (18/12/2024) 40% (Tópicos 7 – 9)

Livros e Materiais

Não há um livro didático em específico que seja de caráter obrigatório para este curso. Minhas notas de aula serão compartilhadas eletronicamente – e são leituras obrigatórias. Além disso, capítulos individuais dos seguintes livros são obrigatórios ou recomendados, conforme indicado:

- Mas-Colell, A., M. Whinston e J. Green (1995): *Microeconomic Theory* (Oxford University Press).
- Jehle, G. e R. Reny (2011): *Advanced Microeconomic Theory*, terceira edição (Prentice Hall).
- Varian, H. (1992) *Microeconomic Analysis*, terceira edição, (Norton).
- Bierman, S. e Fernandez, L. (2010) *Teoria dos Jogos*, segunda edição, (Pearson Education do Brasil).
- Tadelis, S. (2013). *Game Theory: An Introduction*. (Princeton University Press).

Outras leituras serão mencionadas e recomendadas em algumas seções e também serão disponibilizadas.

Listas de Exercícios e Preparação para as Avaliações

Disponibilizarei questões preparatórias para as avaliações, **sem gabarito**. Por favor, venha me ver **no horário de atendimento** se desejar discutir sobre elas.

Também disponibilizarei uma série de **exercícios com respostas**, relacionadas a cada seção do curso. Eu **recomendo fortemente que você resolva esses exercícios práticos conforme o curso se desenvolva**, logo após cobrirmos o material relevante em sala de aula. Eu **também recomendo fortemente que você tente responder a essas perguntas antes de olhar as respostas**.

Plano de Aula e Leituras Indicadas

Nota: Leituras adicionais podem ser sugeridas durante o curso. As datas abaixo podem estar sujeitas a alterações, e eu me reservo o direito de alterar a ordem do material. As notas de aula para cada seção serão disponibilizadas antes da data de início indicada para a seção. Abaixo, **MWG** se refere a Mas-Colell, Whinston e Green.

1. Elementos Básicos de Jogos Não Cooperativos: Introdução, Formas Extensiva e Normal (23 – 25 de setembro)

Leituras indicadas: Notas de aula e Capítulo 7 do MWG.

2. Jogos Estáticos de Informação Completa (30 de setembro – 2 de outubro)

Leituras indicadas: Notas de aula e Capítulo 8 do MWG (seções B–D).

3. Jogos Estáticos de Informação Completa: Aplicações em Oligopólios (7 – 9 de outubro)

Leituras indicadas: Notas de aula e Capítulo 12 do MWG (seção C).

4. Jogos Dinâmicos de Informação Completa (14 – 16 de outubro)

Leituras indicadas: Notas de aula e Capítulo 9 do MWG (seções A e B).

***Avaliação 1, dia 21 de outubro – Tópicos 1, 2 e 3.**

5. Jogos Dinâmicos de Informação Completa: Aplicações em Oligopólios e Barganha (23 – 30 de outubro)

Leituras indicadas: Notas de aula e Capítulo 9 do MWG (Apêndice A).

6. Jogos Repetidos (4 – 6 de novembro)

Leituras indicadas: Notas de aula e Capítulo 12 do MWG (seção D e Apêndice A).

7. Jogos Estáticos com Informação Incompleta (11 – 13 de novembro)

Leituras indicadas: Notas de aula e Capítulo 8 do MWG (seção E).

***Avaliação 2, dia 18 de novembro – Tópicos 4, 5 e 6.**

8. Jogos Estáticos de Informação Incompleta: Aplicação em Leilões (25 – 27 de novembro)

Leituras indicadas: Notas de aula e seções 9.1–9.3 do Jehle e Reny.

9. Jogos Dinâmicos de Informação Incompleta (2 – 4 de dezembro)

Leituras indicadas: Notas de aula, Capítulo 8 do MWG (Seção F) e Capítulo 9 do MWG (seções C e D).

10. Jogos Dinâmicos e Racionalidade Limitada (9 – 11 de dezembro).

Leitura indicada: Notas de aula.

***Aula do dia 16 de dezembro será de revisão para Avaliação 3, dia 18 de dezembro – Tópicos 7, 8 e 9. Tópico 10 não entra na Avaliação 3.**