

Disciplina: Informática no Ensino da Matemática
Código: EADMAT022
Pré-Requisitos: Não há.

Número de Créditos: 04
Carga Horária Semanal: 04 horas-aula
Carga Horária: 75 horas-aula

Ementa:

- 1-Programas computacionais (“softwares”), gratuitos, que podem ser utilizados no ensino de Matemática**
- 2-Sítios matemáticos**
- 3-Ambientes Virtuais de Aprendizagem**
- 4-Objetos virtuais de aprendizagem**
- 5-Edição de textos matemáticos.**

Bibliografia:

Bibliografia Básica:

Material didático do CEDERJ.

Bibliografia Complementar:

Manuais, tutoriais e apostilas dos programas utilizados.

Programa Discriminado em Unidades e Sub-unidades:

1- APRESENTAÇÃO E USO DE PROGRAMAS COMPUTACIONAIS ("SOFTWARES"), GRATUITOS, QUE PODEM SER USADOS NO ENSINO DE MATEMÁTICA:
contemplando geometria dinâmica e sistema de computação algébrica.

2- SÍTIOS MATEMÁTICOS.

3- AMBIENTES VIRTUAIS DE APRENDIZAGEM.

4- OBJETOS VIRTUAIS DE APRENDIZAGEM.

5- EDIÇÃO DE TEXTOS MATEMÁTICOS.

Implantação: Segundo Semestre Letivo de 2012.