

Disciplina: Informática no Ensino de Matemática
Código: MAT165
Pré-Requisitos: Não há.

Número de Créditos: 04
Carga Horária Semanal: 04 horas-aula
Carga Horária: 60 horas-aula

Ementa:

- 1- Programas computacionais (“softwares”), gratuitos, que podem ser utilizados no ensino de Matemática;
- 2- Sítios matemáticos;
- 3- Ambientes Virtuais de Aprendizagem;
- 4- Objetos virtuais de aprendizagem;
- 5- Edição de textos matemáticos.

Bibliografia:

- 1) Material didático do CEDERJ.
- 2) Manuais, tutoriais e apostilas dos programas utilizados.

Programa Discriminado em Unidades e Sub-unidades:

1- Programas computacionais (“softwares”), gratuitos, que podem ser utilizados no ensino de Matemática;
Apresentação e uso de programas computacionais ("softwares"), gratuitos, que podem ser usados no ensino de Matemática, contemplando geometria dinâmica e sistema de computação algébrica.

2- Sítios matemáticos;

3- Ambientes Virtuais de Aprendizagem;

4- Objetos virtuais de aprendizagem;

5- Edição de textos matemáticos.

Implantação: Primeiro Semestre Letivo de 2012