

# XXIII Semana da Computação UFJF

## Edição 2021 - on-line

### SUMÁRIO

[8/11/2021 - Segunda-feira](#)

[MINICURSOS](#)

[Introdução ao Git e GitHub](#)

[DevOps: transformando ideias em produtos de maneira contínua](#)

[PALESTRAS](#)

[As vacinas que nos salvam e o combate às fake news e ao movimento antivacinas na pandemia](#)

[Computação escalável com uso intensivo de dados em ambientes Edge / Fog / Cloud](#)

[Gerenciamento de projetos ágeis e tradicionais na prática](#)

[9/11/2021 - Terça-feira](#)

[MINICURSOS](#)

[Desvendando lojas virtuais: Como publicar seu app na Google e Apple](#)

[Minicurso de Introdução ao Python – Visão Geral e Principais Conceitos](#)

[PALESTRAS](#)

[Programa de Pós-Graduação em Modelagem Computacional \(UFJF\)](#)

[Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação \(UFJF\)](#)

[Identificação e formalização em meio digital: estado da arte e desafios](#)

[10/11/2021 - quarta-feira](#)

[MINICURSOS](#)

[Criando jogos em realidade aumentada utilizando Unity](#)

[Desenvolvendo aplicações Web com React Hooks](#)

[PALESTRAS](#)

[O futuro da computação híbrida envolvendo sistemas de interface do cérebro humano com a Internet](#)

[Mais que datilografia digital](#)

[Compreendendo Doenças com o Uso de Imunologia Computacional](#)

[11/11/2021 - quinta-feira](#)

## MINICURSOS

[Bancos noSQL além do óbvio com MongoDB e Firebase](#)

[Excel Avançado para auxílio na manipulação e transformação de dados](#)

## PALESTRAS

[E se seu filho usasse Flutter?](#)

[Currículo, estágios e contratações. o que fazer para se destacar](#)

[Introdução à Computação Bioinspirada](#)

12/11/2021 - Sexta-feira

## MINICURSOS

[Teste de Software - Fundamentos e Prática](#)

[Introdução à Modelagem com Python](#)

## PALESTRAS

[Mineração de processos e sua aplicação](#)

[Mecanismo de ataque e arquitetura de proteção](#)

[Inteligência Artificial - Desafios e Armadilhas](#)

8/11/2021 - Segunda-feira

---

## MINICURSOS

8h

<https://www.youtube.com/watch?v=gMqt6FiPADw>

### **Introdução ao Git e GitHub**

Ana Carolina, João Stephan, João Victor (GET EngComp)

"Git é um dos pré-requisitos se você deseja trabalhar na área de tecnologia hoje em dia, então que tal aprender o básico sobre essa ferramenta de uma maneira prática com pessoas que a utilizam no dia a dia?"

Ementa:

- >Instalação Git (linux, mac e windows)
- >Conceitos básicos: ciência reprodutível, repositório e tipos de acesso
  - >Criando repositórios remotos
  - >GitHub: uma interface Web para Git
- >Comandos básicos: criar, clonar, atualizar e subir.
- >Programas de interfaces gráficas para Git (GitKraken e Sourcetree)
  - >Arquivos de README.md"

14h

<https://www.youtube.com/watch?v=MyigA4rPdTk>

### **DevOps: transformando ideias em produtos de maneira contínua**

Vinicius Schettino (UFJF)

Para garantir um ciclo de planejamento, construção e entrega contínua de Software, é preciso convergir dois fatores: organização e ferramentas. Neste workshop são apresentados os principais componentes dessa combinação, passando pela topologia dos times, princípios ágeis no planejamento e acompanhamento das entregas até ferramentas como o Gitlab CI, Docker e Grafana. O objetivo é apresentar a teoria adjacente e trazer exemplos práticos da implementação dos fluxos de Integração e Entrega Contínuas (CI/CD) com as principais ferramentas do mercado.

Software engineer with 10+ years of expertise in the tech industry and an OpenSource ecosystem researcher, focused on code quality, code reviews and interactions between people in open projects. Have been in touch with many fields and technologies, as manager and engineer, including: medical systems, financial analysis, smart grids, IoT, electrical systems, E-commerce and more. Interested in DevOps, reliable and maintainable infrastructure. Databases, monitoring and telemetry. Works on R&D projects and Cloud Platforms. Focused on DevOps Transformation by enabling teams and individuals to dive on DevOps culture themselves.

---

## PALESTRAS

19h

[https://www.youtube.com/watch?v=jkS4\\_eMGcJ4](https://www.youtube.com/watch?v=jkS4_eMGcJ4)

### **ABERTURA DA SEMANA DO ICE**

#### **As vacinas que nos salvam e o combate às fake news e ao movimento antivacinas na pandemia**

Prof Dr Luis Carlos Dias

Professor Titular da Unicamp, membro titular da Academia Brasileira de Ciências, membro Titular da Academia de Ciências do Estado de São Paulo, Comendador da Ordem Nacional Do Mérito Científico e membro da Força-Tarefa da Unicamp no combate à Covid-19.

**20h**

<https://www.youtube.com/watch?v=xcbCSjafUrQ>

**Computação escalável com uso intensivo de dados em ambientes Edge / Fog / Cloud**  
Prof Mario Dantas (DCC/UFJF)

Nesta palestra vamos apresentar e discutir aspectos relacionados à adoção do paradigma Data Intensive Scalable Computing (DISC), considerando a nova tendência de adoção de ambientes edge / fog / cloud. Esses cenários contemporâneos são muito relevantes para todas as organizações, em um mundo onde bilhões de dispositivos IoT e IIoT estão sendo conectados e uma quantidade sem precedentes de dados digitais gerados, exigindo esforços especiais de processamento e armazenamento.

Mario Dantas é Professor Titular no Departamento de Ciências da Computação (DCC), do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação (PPGCC), do Instituto de Ciências Exatas (ICE) da Universidade Federal de Juiz de Fora (UFJF), e do Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC) do Centro Tecnológico (CTC), da Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC). Com doutorado em Ciência da Computação pela University of Southampton (UK), estágio pós-doutoral e visiting professor na University of Western Ontario (Canada), e Senior Visiting Researcher no Riken (Japão).

O Professor Dantas é autor de três livros e inúmeros artigos científicos publicados nas áreas de IoT, redes de computadores, computação móvel e computação paralela e distribuída de alto desempenho. Foi Professor do Programa de Pós-Graduação em Engenharia do Conhecimento (EGC) na UFSC e da Universidade de Brasília (UnB), além de ter trabalhado por mais de dez anos na Petrobrás (Departamento de Produção) e no Centro Tecnológico do Exército (Ctex), no suporte a ambientes de rede e ao desenvolvimento de aplicações distribuídas. Na UFSC atua no programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC) e em cursos de especialização. Prof. Dantas já orientou centenas de trabalhos de graduação, especialização, mestrado e doutorado em tópicos relativos à área de sistema de computação, além de ter sido homenageado vinte e uma vezes por sua atuação na graduação na UnB e UFSC. Em adição, o Prof. Dantas tem atuado como consultor em diferentes projetos de pesquisa com a indústria nas áreas de e-Health, Data Intensive Scalable Computing (DISC), Sistemas Distribuídos, Ambientes de Alto Desempenho e Internet of Things (IoT).

**21h**

[https://www.youtube.com/watch?v=zw0\\_-DG7ZXo](https://www.youtube.com/watch?v=zw0_-DG7ZXo)

**Gerenciamento de projetos ágeis e tradicionais na prática**  
Fabiana Rosa (Magazine Luiza)

Uma coisa são as disciplinas que falam sobre o gerenciamento de projeto seja Ágil ou Tradicional, outra coisa é a prática realizada no dia a dia. Vamos falar sobre como os projetos são gerenciados na prática, o que efetivamente é feito, esclarecer as principais dúvidas relacionadas e explicar alguns pontos que impactam diretamente na forma como o projeto é gerenciado.

Graduada em Tecnologia em Processamento de Dados pelo CES-JF (UniAcademia), MBA em Gerenciamento de Projetos pela FGV, Especialista em Melhoria de Processo de Software pela UFLA, Certificada CSM e CSPO pela Scrum Alliance. Já atuou como suporte, analista de sistemas, analista de processos, de projetos e de negócios. Atualmente, atua na Gestão de Programa. Interessa-se por Cultura ágil, Scrum, Medição e análise e Management 3.0.

9/11/2021 - Terça-feira

---

## MINICURSOS

**8h**

<https://www.youtube.com/watch?v=VmHu3q7-kwU>

### **Desvendando lojas virtuais: Como publicar seu app na Google e Apple**

Jonas Gomes (PGCC/UFJF)

Nesse minicurso iremos explorar todos os procedimentos envolvidos na publicação de aplicativos para dispositivos móveis nas lojas virtuais. O minicurso será dividido em duas partes: publicação na Play Store (Google) e App Store (Apple). Vamos explorar a geração de certificados, registro do projeto, conhecer as guide lines de cada loja, configuração e compilação para lojas, e por fim, discutir problemas comuns durante o lançamento de updates.

Hoje, recém formado, possui mais de 5 anos de experiência na área, tenho projetos reconhecidos nacionalmente e internacionalmente, já desenvolvi aplicativos para grandes empresas como a Ralph Lauren e tenho um curso para desenvolvedores iniciantes disponível na Udemy.

**14h**

<https://youtu.be/D4JECqE5uns>

### **Minicurso de Introdução ao Python – Visão Geral e Principais Conceitos**

Kaike Alves (PGMC/UFJF)

O curso de introdução ao Python visa introduzir os principais conceitos da linguagem de programação Python, que é uma das linguagens que tem recebido muito destaque nos últimos anos e vem sendo amplamente utilizada no campo de inteligência artificial. O minicurso abordará ferramentas de controle de fluxo, estruturas de dados, entradas e saídas de dados, erros e exceções, classes, algumas bibliotecas-padrão e ambientes virtuais.

O ministrante do minicurso é bacharel em Engenharia de Produção pela UFJF, e mestrando em Modelagem Computacional também pela UFJF. Tem como linha de pesquisa principal o desenvolvimento de modelos inteligentes aplicado à previsão de séries temporais, e possui vários artigos publicados nessa área em revistas renomadas.

---

## PALESTRAS

**19h**

<https://www.youtube.com/watch?v=o3Tlw2nzkOA>

### **Programa de Pós-Graduação em Modelagem Computacional (UFJF)**

Prof Bernardo Rocha (DCC/UFJF)

Essa palestra irá apresentar o programa de pós-graduação (mestrado e doutorado) em Modelagem Computacional da Universidade Federal de Juiz de Fora. Serão tópicos dessa apresentação: as linhas de pesquisa e os projetos em andamento no programa, disciplinas, estrutura curricular, processo seletivo, perfil do egresso, algumas teses e dissertações defendidas e o perfil dos docentes do programa.

Possui graduação em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Juiz de Fora (2006), mestrado em Modelagem Computacional pela Universidade Federal de Juiz de Fora (2008) e doutorado pelo Laboratório Nacional de Computação Científica. Tem interesse em: métodos numéricos, modelagem da eletrofisiologia cardíaca e mecânica computacional. Atualmente é professor do Departamento de Ciência da Computação e coordenador do PPG em Modelagem Computacional da UFJF.

**20h**

<https://www.youtube.com/watch?v=sVB3fyFRE84>

### **Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (UFJF)**

Prof Mario Dantas (DCC/UFUF)

Essa palestra irá apresentar o programa de pós-graduação (mestrado) em Ciência da Computação da Universidade Federal de Juiz de Fora. Serão tópicos dessa apresentação: as linhas de pesquisa e os projetos em andamento no programa, disciplinas, estrutura curricular, processo seletivo, perfil do egresso, algumas dissertações defendidas e o perfil dos docentes do programa.

Mario Dantas é Professor Titular no Departamento de Ciências da Computação (DCC), do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação (PPGCC), do Instituto de Ciências Exatas (ICE) da Universidade Federal de Juiz de Fora (UFJF), e do Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC) do Centro Tecnológico (CTC), da Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC).

**21h**

<https://www.youtube.com/watch?v=HdvDqVmjXWI>

**Identificação e formalização em meio digital: estado da arte e desafios**

Cristian Moecke (CTO na BRy Tecnologia)

Nesta palestra apresentarei os conceitos de formalização e identificação digital, ou seja, como a identificação (ex: identidade no mundo real) e a expressão de vontade (ex: contratos) podem ser registrados e processados em meio 100% digital e com segurança. Para isso, farei uma breve introdução de conceitos e tecnologias utilizadas para este fim (criptografia, blockchain, pki, biometria, etc) e soluções de mundo real que utilizam esses conceitos, propondo também desafios em aberto e oportunidades de inovação que podem ser exploradas com colaboração do meio acadêmico.

Mestre em Ciências da Computação, com ênfase em segurança da informação, certificação digital e segurança de documentos eletrônicos. Especializado em Criptografia, Infraestrutura de Chaves Públicas, Assinatura Digital, Desenvolvimento de sistemas, Gerência de Projetos, Padrões e Normas, Biometria, ICP-Brasil e Documento eletrônico. Durante o período acadêmico, atuei no desenvolvimento, na gestão de qualidade e gestão de projeto do Sistema de Gestão de Autoridades Certificadoras (Raiz e Intermediárias) ICP-Brasil (Projeto João de Barro). Atualmente sou CTO na BRy Tecnologia, empresa referência em identificação e formalização digital no Brasil.

10/11/2021 - quarta-feira

---

**MINICURSOS**

**8h**

<https://www.youtube.com/watch?v=sXr8mWpbG-c>

**Criando jogos em realidade aumentada utilizando Unity**

Braian Alves (BASA Games)

No minicurso iremos aprender de uma forma bem bacana os conceitos básicos da Unity e sua integração com a Vuforia para que seja possível a criação de um jogo em realidade aumentada. Iremos ver que realidade aumentada não é nenhum monstro de sete cabeças.

"Me chamo Braian, sou Bacharel em Sistemas de Informação e sou completamente apaixonado por desenvolvimento de jogos. Desde o início da minha graduação estive focado em desenvolver jogos em Unity, e ao longo de todo o curso criei projetos em 2D, 2.5D, 3D, realidade aumentada e realidade virtual (para mobile e PC). Hoje, recém formado, possuo mais de 5 anos de experiência na área, tenho projetos reconhecidos nacionalmente e internacionalmente, já desenvolvi aplicativos para grandes empresas como a Rauph Lauren e tenho um curso para desenvolvedores iniciantes disponível na Udemy."

**14h**

[https://www.youtube.com/watch?v=WzJCCb\\_EY2s](https://www.youtube.com/watch?v=WzJCCb_EY2s)

### **Desenvolvendo aplicações Web com React Hooks**

Gabriel Marques (Compasso/UOL)

Quando nos deparamos com JavaScript, temos uma infinidade de frameworks que só aumentam a cada dia. O React.js, é o framework JavaScript mais utilizado em todo o mundo e não é por nada. Utilizando dos seus recursos, podemos criar páginas web complexas com um aproveitamento de componentes gigantesco, minimizando muito o tempo de produção de um software. Neste curso, apresentarei estruturas, boas práticas, recursos, bibliotecas e claro, o React Hooks, uma forma funcional e direta quando comparada com o React Class Component.

Engenheiro de Software na Pipefy, passou por diversas empresas como Iteris, Compasso UOL e Thomson Reuters. Atuou em diversas frentes e tecnologias como React, Angular, Java, .NET e Node.js, possuindo mais de 4 anos de experiência no mercado. Trabalhou em sistemas dos mais diversos tipos, como ERP's,, simuladores agrícolas e mobiliários, acumulo de pontos, e-commerce e mineração de dados para as mais variadas plataformas. Possui um apreço em atuar nas posições de liderança, seja na área técnica ou de negócios.

**10/11/2021 - quarta-feira**

---

## **PALESTRAS**

**19h**

[https://www.youtube.com/watch?v=1PS-MdP\\_Hsk](https://www.youtube.com/watch?v=1PS-MdP_Hsk)

### **O futuro da computação híbrida envolvendo sistemas de interface do cérebro humano com a Internet**

Nuno R. B. Martins, PhD

Dr. Martins is a polymath, a researcher, an entrepreneur, a public speaker, and a life and health extension advocate. As a polymath, Dr. Martins usually likes to make use of different subject areas, drawing ideas and concepts from different bodies of knowledge to solve specific problems. As an illustrative example, some of his published papers involve several fields of research, including: neuroscience, nanotechnology, nanomedicine, nanorobotics, computer science, and others. Several educational experiences have supported and nurtured Dr. Martins's polymath approach to problems.



**20h**

<https://www.youtube.com/watch?v=N9Ez0KtnXhk>

**Mais que datilografia digital**

Fabio Araujo (Prefeitura de Juiz de Fora)

Transformação digital já foi informatização e muito gente ainda acha que é comprar um computador ou smartphone e por em cima de uma mesa. Mas, na prática, esse cenário é bem diferente e os profissionais de TI (sistemas e infra) se veem apertados com as promessas de soluções rápidas e fáceis do mercado.

Formado em comunicação e sistemas de informação e com MBA em Gerenciamento de Projetos. Tem no portfólio passagens por empresas como Vale do Rio Doce, Petrobras, EBX, Souza Cruz (BAT), Hermes, CompraFácil, ANCINE, Light, MRS, Estácio de Sá, ONS – Operador Nacional do Sistema Elétrico, Shopping CrediCard, Grupo Saint-Gobain, SAP, Casa da Moeda do Brasil, Instituto do Meio Ambiente do Estado do Espírito Santo, FIOCRUZ, SEBRAE, TIM, FENASEG, FENAPREVI entre outras.

**21h**

<https://www.youtube.com/watch?v=AWy4PGsTba0>

**Compreendendo Doenças com o Uso de Imunologia Computacional**

Prof Marcelo Lobosco (DCC/UFJF)

Em agosto de 2021, a COVID-19 já havia infectado mais de 217 milhões de pessoas em todo o mundo, causando mais de 4,5 milhões de mortes. Esta é apenas uma das doenças na qual muitos aspectos relacionados às interações entre o agente causador da doença e a resposta imune não são bem compreendidos: as interações multiescala entre os vários componentes do sistema imunológico humano e o patógeno são muito complexas. Ferramentas computacionais podem ajudar pesquisadores da área da saúde e da biologia a terem uma melhor compreensão sobre essas interações. Esta palestra abordará o uso de modelos computacionais para reproduzir aspectos relacionados à resposta imune contra doenças. Também serão abordados os altos custos computacionais associados a simulação de alguns modelos, e soluções baseadas em computação de alto desempenho para reduzir esses custos.

Possui graduação em Informática pela Universidade Federal Fluminense, mestrado em Computação Aplicada e Automação pela Universidade Federal Fluminense e doutorado em Engenharia de Sistemas e Computação pela Universidade Federal do Rio de Janeiro.

Atualmente é professor associado da Universidade Federal de Juiz de Fora. Tem experiência na área de Ciência da Computação, atuando principalmente nos seguintes temas: imunologia computacional e computação de alto desempenho.

11/11/2021 - quinta-feira

---

## MINICURSOS

**8h**

<https://www.youtube.com/watch?v=SWaUNUy2uJI>

### **Bancos noSQL além do óbvio com MongoDB e Firebase**

Leandro Simões (Driven Education)

Neste minicurso iremos aprender alguns conceitos sobre bancos de dados NoSQL: MongoDB, Firebase e Redis. Iremos aplicar esses conceitos em uma aplicação web e entender onde e quando usar cada um deles.

Desde o início da minha graduação estive focado em desenvolver jogos em Unity, e ao longo de todo o curso criei projetos em 2D, 2.5D, 3D, realidade aumentada e realidade virtual (para mobile e PC).

**14h**

<https://www.youtube.com/watch?v=iE8NGKNypHU>

### **Excel Avançado para auxílio na manipulação e transformação de dados**

Anderson Cruz (PGMC/UFJF)

Roteiro:

- 1) Introdução;
- 2) Importação;
- 3) Limpeza e tratamento dos dados;
- 4) Modelo de dados;
- 5) Relacionamento;
- 5) Métricas;
- 6) Tabelas dinâmicas
- 7) Gráficos dinâmicos;
- 8) Dashboard Final;

Anderson Cruz, mestrando do programa de pós-graduação em Modelagem Computacional da UFJF, graduado em Engenharia de Produção e Licenciado em Matemática. Atua na área de produção/logística desde 2014 desenvolvendo e dando suporte em sistemas de apoio à tomada de decisão;

---

## PALESTRAS

**19h**

<https://www.youtube.com/watch?v=0Kh9POIQHpQ>

### **E se seu filho usasse Flutter?**

Prof. Virgínia Mota (COLTEC/UFMG)

Lançado em 2017, Flutter é um framework de código aberto lançado pelo Google para criação de aplicativos. Com tantas ferramentas disponíveis no mercado, tantas comunidades bem consolidadas, vale a pena investir nessa tecnologia tão recente? Nessa palestra, vamos discutir um pouco sobre o desenvolvimento multiplataforma para aplicativos e as vantagens e desvantagens do Flutter!

Virginia Fernandes Mota é professora do Departamento de Informática do COLTEC-Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG). Ela é Doutora em Ciência da Computação pela UFMG. Atualmente é pesquisadora do grupo de Reconhecimento de Padrões e Observação da Terra (PATREO) da UFMG. Possui mestrado em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Juiz de Fora, e mestrado em Systèmes Intelligents et Communicants pela École Nationale Supérieure de l'Electronique et de ses Applications. Ela também possui bacharelado em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Juiz de Fora. Sempre trabalhando para incentivar as meninas a entrarem na área STEM, supervisionou trabalhos vencedores do Technovation Challenge (Mappid em 2020) e Change the Game (2ª edição).

**20h**

<https://www.youtube.com/watch?v=Ecw0jyi-zWk>

### **Curriculum, estágios e contratações, o que fazer para se destacar**

Marcos Miguel (Projetus Informatica)

O palestrante vai mostrar o que deve e o que não deve ser feito na hora de mandar seu curriculum para um Vaga de Emprego ou Estágio. Vocês vão descobrir como seu curriculum pode ser rejeitado em menos de 30 segundos e o que fazer para se destacar dos demais.

Marcos Miguel é Diretor de Desenvolvimento da Projetus TI, com mais de 25 anos de atuação no segmento de TI e a 10 anos como professor Universitário,

**21h**

<https://www.youtube.com/watch?v=pb7uVw1mGNs>

**Introdução à Computação Bioinspirada**

Prof. Claus Aranha (Universidade de Tsukuba)

De onde vem as idéias para novos sistemas computacionais? Nesta palestra conversaremos sobre alguns sistemas que foram criados para imitar conceitos observados no mundo natural, com o objetivo de aumentar sua robustez, ou alcançar resultados criativos e únicos. A palestra se focará na descrição de Computação Evolutiva e Algoritmos Genéticos, mas mencionará também aplicações em vida artificial e robótica.

Claus Aranha é formado em Ciências da Computação pela UNICAMP, e obteve seu mestrado e doutorado pela Universidade de Tokyo. Desde 2012, é professor assistente na Universidade de Tsukuba, Japão, onde pesquisa Computação Evolutiva com aplicações para otimização de processos, vida artificial, e jogos. Leia mais detalhes em <https://conclave.cs.tsukuba.ac.jp>.

**12/11/2021 - Sexta-feira**

---

**MINICURSOS**

**8h**

<https://www.youtube.com/watch?v=JGTdISEpVSI>

**Teste de Software - Fundamentos e Prática**

Victor Vidigal (Lemobs)

O minicurso de testes de software tem por objetivo introduzir os participantes na área de testes de software. Dessa forma, são abordados os conceitos fundamentais sobre o tema, como definição de teste de software, tipos de testes, níveis de testes, técnicas de testes e o processo de teste. Os alunos terão a oportunidade de aplicar os conhecimentos criando testes de unidade com a linguagem de programação Python e testes de sistema com Selenium.

Victor Vidigal Ribeiro é Doutor e Mestre em Engenharia de Sistemas e Computação pela COPPE/UFRJ. Possui pós-graduação em gerência de projetos em engenharia de software pelo Centro de Ensino Superior de Juiz de Fora, graduação em Sistemas de Informação pelo Instituto Metodista Granbery. Possui certificação Tester Foundation Level (CTFL) pelo International Software Testing Qualification Board (ISTQB). Atualmente é Engenheiro de Software na GovTech Lemobs e professor universitário.

**14h**

<https://www.youtube.com/watch?v=ouruSSi22ME>

### **Modelagem Aplicada com Python**

Alexandre e Caio Cedrola

Resumo: A modelagem computacional possui diversas aplicações na computação, que serão exemplificadas neste minicurso utilizando a linguagem Python. Recomenda-se ter um conhecimento de introdução a linguagem.

Este minicurso visa apresentar exemplos acadêmicos de modelagem de forma simples, a fim de dar noção de algumas técnicas de modelagem computacional.

Ementa: Serão apresentados modelos randomizados, modelagem baseada em agentes, dentre outros" Cursando Engenharia Computacional

---

## **PALESTRAS**

**19h**

<https://www.youtube.com/watch?v=FdsLCAPrCF4>

### **Mineração de processos e sua aplicação**

Kate Revoredo (WU Vienna)

Mineração de processos inclui um conjunto de técnicas com o objetivo principal de extrair conhecimento a partir de dados de processos. As técnicas se dividem em três grupos principais: descoberta de modelos de processo, verificação de conformidade dos dados com o modelo de processo corrente e enriquecimento de modelos de processo. Nessa palestra, eu descrevo os conceitos principais de mineração de processos e apresento os resultados que obtivemos com a aplicação de mineração de processos à análise do processo de publicação dos resultados de um experimento controlado em engenharia de software.

Kate Revoredo is an assistant professor at the Institute for Data, Process and Knowledge Management at Wirtschaftsuniversität Wien (WU Vienna), Austria. Her main research interest is on data-centric approaches for information systems. This includes topics in the area of business process management, data science, semantic web and knowledge representation. Kate obtained her Ph.D. in Computer Science and Engineering in 2009 at COPPE-Systems, Federal University of Rio de Janeiro, Brazil, with a thesis on the automatic refinement of probabilistic first-order logic through data.

20h

<https://www.youtube.com/watch?v=mijOqHgr4E>

### **Mecanismo de ataque e arquitetura de proteção**

Wellington Gino (MRS Logística)

Mecanismo de ataque e arquitetura de proteção

A cada dia surgem novas ameaças, mas que usam velhos métodos para comprometer o sistema. Quais são esses métodos? Como se proteger deles?

Wellington Gino é formado em Gestão de Redes Computadores e Pós-Graduado em Segurança da Informações. Trabalha exclusivamente com Segurança da informação desde 2006, participando estrategicamente na implantação de arquitetura de segurança para impor barreiras que visa reduzir as chances de êxito de um ataque.

21h

<https://www.youtube.com/watch?v=NZvEA0AnwK0>

### **Inteligência Artificial - Desafios e Armadilhas**

Julio Marco

Uma reflexão (sem negativismo) sobre os riscos associados ao crescente uso de IA e machine learning em nossa sociedade.

Data scientist atuando há mais de 10 anos, tendo participado de projetos como a construção da nova metodologia de contas nacionais do Brasil e vários projetos em órgãos e empresas do Governo do Estado de SP.

---

**Agradecemos a todos os participantes, à UFJF e todos os colaboradores envolvidos.**

**A Semana da Computação é um evento integrante da Semana do ICE.**

