

Veículo de comunicação: Gov.br

Editoria: Evento/Incubadora

Data: 24/04/2026

Assunto: PI no Esporte: em Campo e em Marca - Rede Mineira de PI

Link: <https://www.gov.br/propriedade-intelectual/pt-br/eventos/pi-no-esporte-em-campo-e-em-marca>

gov.br | Governo Federal | Órgãos do Governo | Acesso à Informação | Legislação | Acessibilidade | Entrar com gov.br

Propriedade Intelectual | O que você procura?

Agenda do Evento | PI no Esporte: em Campo e em Marca - Rede Mineira de PI

PI no Esporte: em Campo e em Marca - Rede Mineira de PI

Publicado em 24/04/2026 11:23 | Modificado há 3 dias



Data e Hora
25/04/2026 às 14:00

Local
Evento on-line

Participantes

- Rede Mineira de Propriedade Intelectual (RMPi)
- Núcleo de Inovação Tecnológica da Universidade Federal de Viçosa (NIT/UFV)
- Centro Regional de Inovação e Transferência de Tecnologia da Universidade Federal de Juiz de Fora (CRITT/UFJF)

Link do Evento
Visitar este evento

Programação

14h - Abertura | 14h05 - Experiência com PI, registro de marca e softwares. Palestrante: Prof. Francisco Zaccaron (UFJF) | 14h30 - Patentes no esporte. Palestrante: Magno Alves (INPE) | 15h40 - Marcas no esporte: os casos mais surpreendentes do futebol e em outras modalidades. Palestrante: Marcelo Franco (NIT/UFJF) | 16h00 - Encerramento

Mais informações

O encontro será realizado de forma online e tem como objetivo discutir, de maneira prática e acessível, como temas como patentes, marcas e registros de softwares estão presentes no universo esportivo. Será uma excelente oportunidade para aprofundar conhecimentos, trocar experiências e entender melhor a importância da propriedade intelectual para inovação no esporte.

Informações Úteis

O evento é voltado para pesquisadores, profissionais da área de propriedade intelectual, estudantes, atletas e todos os interessados no tema.

Compartilhe | X | f | in | e