

LIGA DE MODELAGEM GEOMETRICA



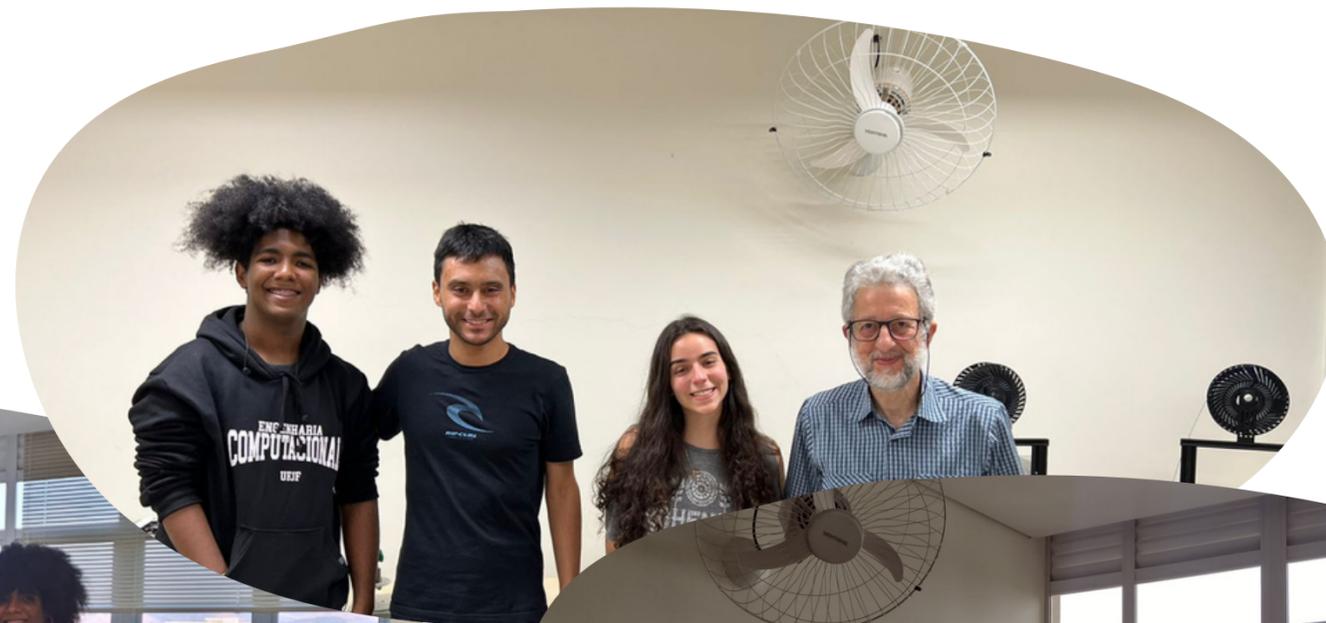
LabMaker

Tecnologias 3D em diversas áreas



Sobre nós

O projeto LabMaker tem como objetivo auxiliar escolas de ensino fundamental e médio de juiz de Fora e região na montagem, instalação e manutenção de impressoras 3D, além de capacitar os docentes e alunos no uso das mesmas e criação de peças para a impressão.



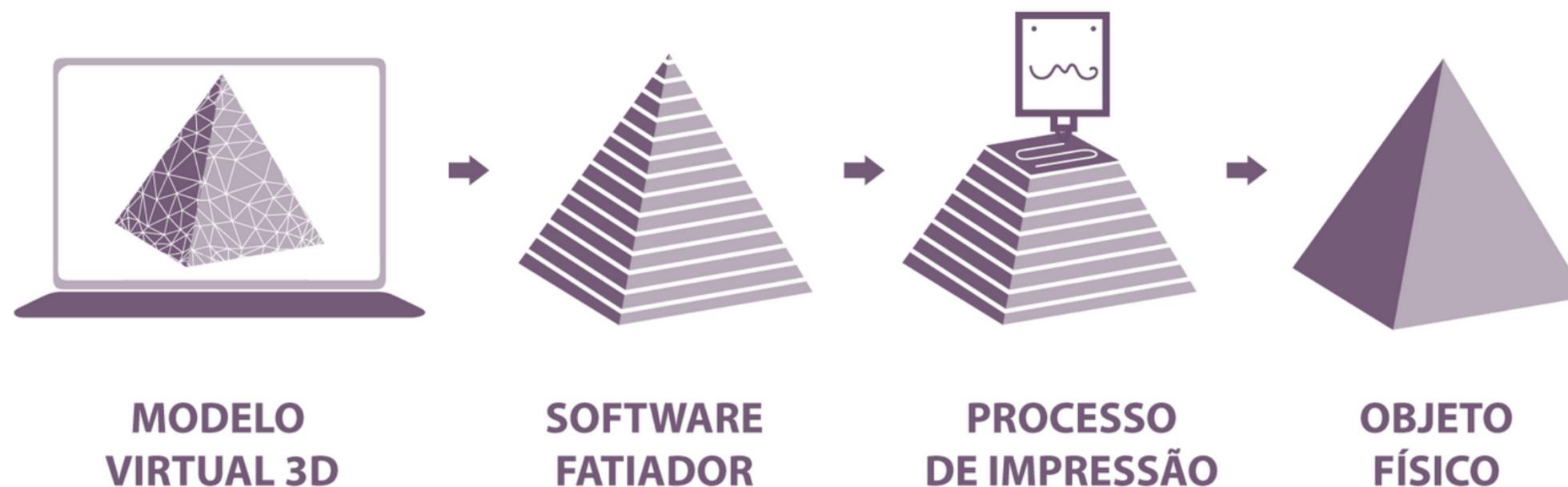


Impressão 3D

Introdução

O que é

- Processo que permite criar objetos físicos tridimensionais a partir de um modelo digital.
- A impressora 3D usa diferentes técnicas para construir o objeto camada por camada. O material utilizado varia dependendo da tecnologia, podendo ser plástico, resina, metal, cerâmica, entre outros.



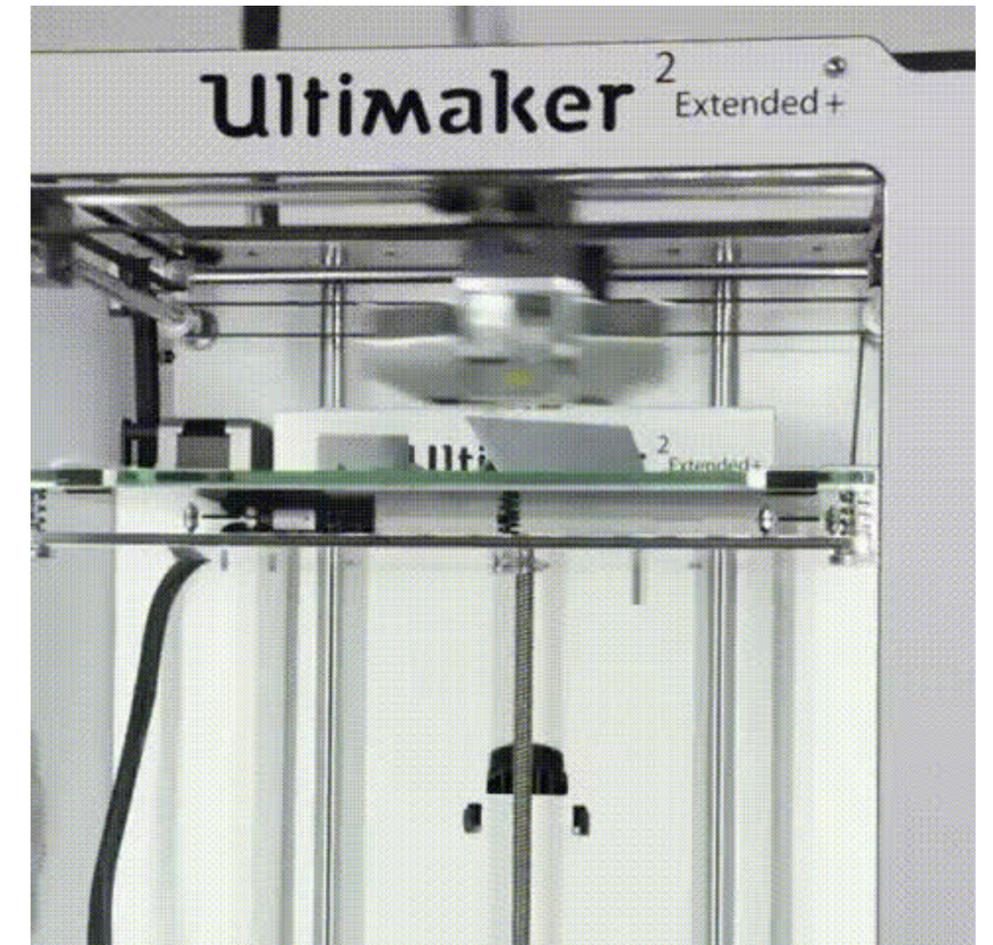
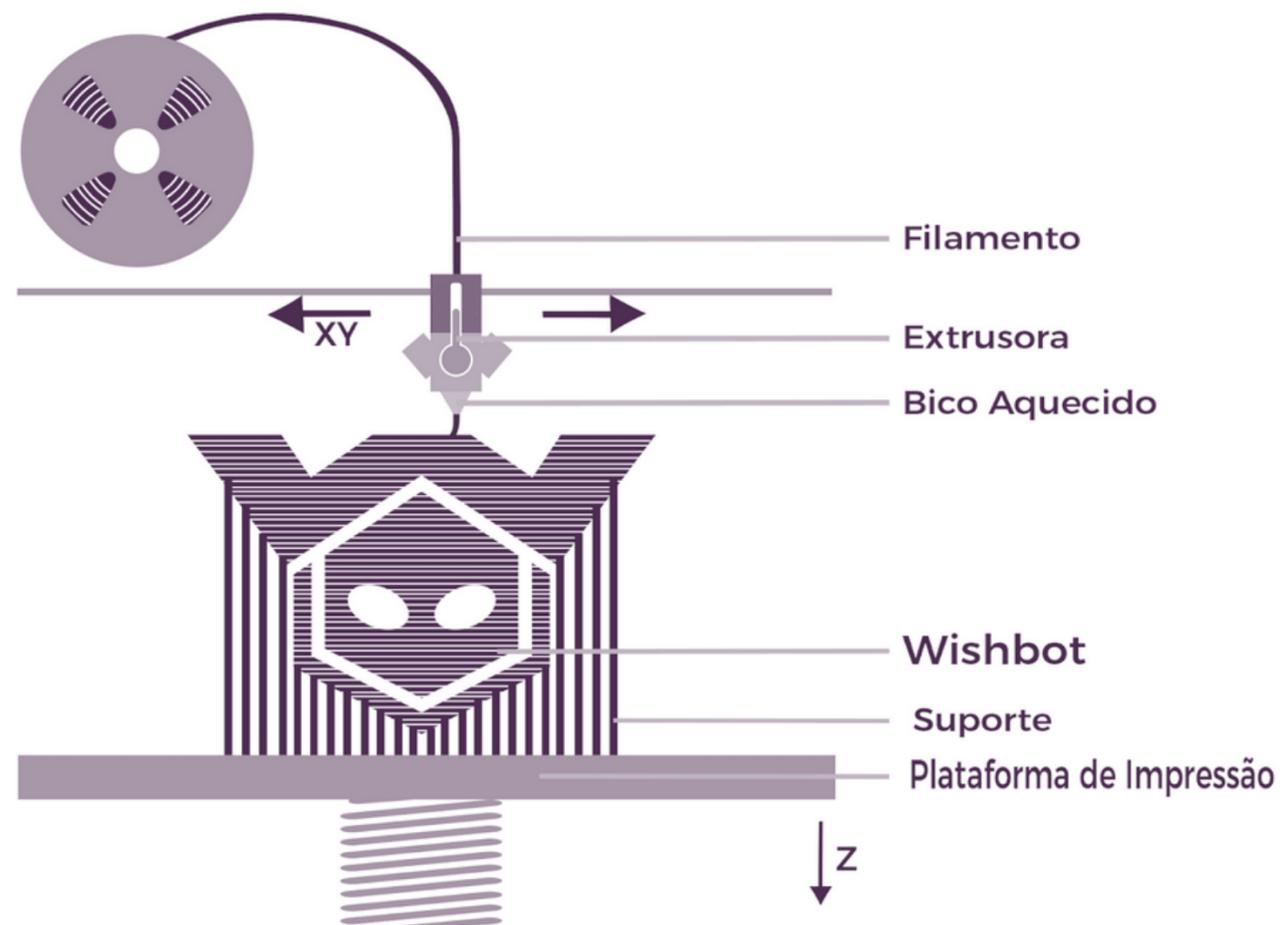
3D



Método FDM

Modelagem por Deposição Fundida

- Funciona depositando e fundindo camadas de filamento plástico através de um extrusor para construir objetos tridimensionais.



Modelagem 3D



01

SKETCHUP

<https://www.sketchup.com/pt-BR/products/sketchup-for-web>

02

SOLIDWORKS

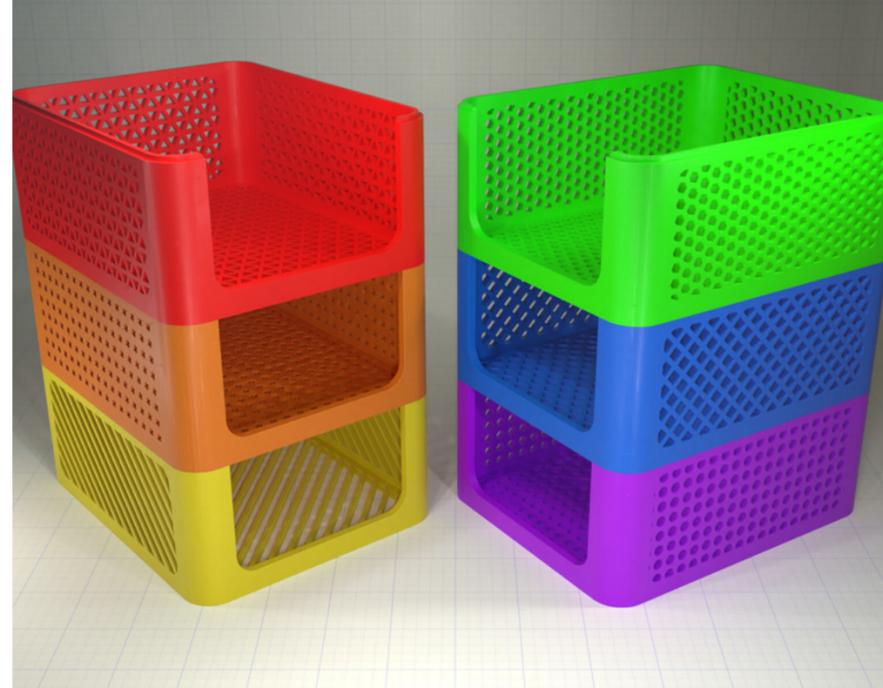
03

ONSHAPE

<https://www.onshape.com/en/>

*Baixamos o arquivo na extensão .stl





Repositórios Online

- <https://www.thingiverse.com/>
- <https://cults3d.com>
- <https://thangs.com>

*Baixamos o arquivo na extensão .stl

Fatiadores



01 PRUSA SLICER
https://www.prusa3d.com/page/prusaslicer_424/

02 ULTIMAKER CURA
<https://ultimaker.com/software/ultimaker-cura>

03 CREALITY SLICER

*Baixamos o arquivo na extensão .gcode





Aplicações da Impressão 3D na Educação

- Aprendizado prático de ciências;
- Estímulo à criatividade e resolução de problemas;
- Estudo de história e cultura;
- Estímulo ao empreendedorismo e habilidades profissionais;
- Prototipagem rápida;
- Personalização de aprendizado;
- Desenvolvimento de habilidades técnicas.

