

COLÉGIO DE APLICAÇÃO JOÃO XXIII / UFJF DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO FÍSICA XXVI JOGOS DO JOÃO

“ESPORTE E DEMOCRACIA: PATRIMÔNIOS DA HUMANIDADE”

– REGULAMENTO GERAL 2024 –

1 APRESENTAÇÃO

O evento **Jogos do João**, em sua vigésima sexta edição, é uma atividade com caráter pedagógico organizada pelo Departamento de Educação Física do Colégio de Aplicação João XXIII/UFJF.

É um momento muito aguardado por toda a comunidade escolar - professores(as), trabalhadores(as), bolsistas e, especialmente, por nossos(as) estudantes e seus familiares. Os jogos tem como propósito vincular alguns dos conteúdos de ensino trabalhados ao longo dos anos escolares em um evento competitivo no espaço da escola, com reflexão sobre o Esporte e as questões que o atravessam.

Para este ano, a temática é **Esporte e Democracia: patrimônios da Humanidade**.

2 DOS OBJETIVOS

- Reconhecer e valorizar as manifestações corporais como fenômeno cultural e fator de desenvolvimento humano (pessoal e coletivo);
- Articular, pedagogicamente, os conteúdos de ensino trabalhados no evento competitivo;
- Ampliar conhecimentos relativos às modalidades disputadas;
- Reconhecer a importância da ação coletiva e da cooperação em atividades competitivas que envolvem os esportes coletivos;
- Estimular a reflexão dos(das) estudantes em relação às diferentes dimensões existentes em um evento competitivo;
- Valorizar uma disputa orientada pelo princípio da justiça, da solidariedade e da inclusão;
- Refletir sobre a temática dos XXVI Jogos do João, considerando sua inserção no esporte e em outros espaços/situações da sociedade.

3 PERÍODO DOS JOGOS

Cerimônia de Abertura com jogos do Ensino Fundamental II e Ensino Médio.

- Data: 17/08/2024 (Sábado),
- Horário: das 7h30min às 11h40min
- **ENSINO FUNDAMENTAL II:** de 19 a 22/08/2024 (2a./3a./4a./5ª. feira), das 7h30min às 11h40min
- **ENSINO MÉDIO:** de 24 a 26/08/2024 (2a./3a./4a. feira), das 7h30min às 13h15min

4 DA REPRESENTAÇÃO DAS TURMAS

Cada turma deverá escolher 02 (dois) estudantes para sua representação. Os(as) estudantes escolhidos deverão: i) formalizar a inscrição das equipes junto ao Departamento de Educação Física; ii) representar sua turma/equipes no Congresso Técnico e iii) ser porta-voz de sua equipe junto à Comissão Organizadora.

Nesse sentido, serão os(as) estudantes representantes eleitos(as) por sua turma, que deverão trazer as dúvidas, ponderações e/ou questionamentos à essa comissão. Também serão esses(as) os(as) responsáveis por transmitir à sua turma os esclarecimentos e encaminhamentos que se fizerem necessários.

Assim, atuarão como um elo entre a Comissão Organizadora do evento e os(as) demais estudantes.

5 DA COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

5.1 Ensino Fundamental II

- As equipes devem ser organizadas, obrigatoriamente, por estudantes de uma única turma;
- Cada turma poderá inscrever, no máximo, uma equipe por modalidade/identidade de gênero;
- As equipes serão, necessariamente, organizadas por gêneros femininos e masculinos;
- De acordo com o item 4, as equipes formadas pela turma serão representadas por 02 (dois) estudantes, de gênero diferentes, diante da Comissão Organizadora, antes e durante a realização dos Jogos do João;

- Cada turma **deverá** convidar, no mínimo, um padrinho ou uma madrinha para representar sua turma, devendo ser ou um(a) professor(a), ou um(a) Técnico Administrativo em Educação (TAE), ou um(a) trabalhador(a) terceirizado(a).

5.2 Ensino Médio

- As equipes devem ser organizadas por estudantes de uma única turma/itinerários;
- Cada turma poderá inscrever, no máximo, uma equipe por modalidade/identidade de gênero;
- As equipes serão, necessariamente, organizadas por gêneros femininos e masculinos;
- De acordo com o item 4, as equipes formadas pela turma serão representadas por 02 (dois) estudantes, de gênero diferentes, diante da Comissão Organizadora, antes e durante a realização dos Jogos do João;
- Cada turma **deverá** convidar, no mínimo, um padrinho ou uma madrinha para representar sua turma, devendo ser ou um(a) professor(a), ou um(a) Técnico Administrativo em Educação (TAE), ou um(a) trabalhador(a) terceirizado(a).

6 DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES

- Todos os(as) estudantes estão inscritos(as) automaticamente nas modalidades confirmadas por cada turma/gênero;
- As confirmações da participação nas modalidades escolhidas serão realizadas junto aos professores(as) de Educação Física de cada ano escolar. Nesse momento, os(as) estudantes deverão informar aos professores(as) a retirada de inscrição nas modalidades que não tiverem interesse em disputar, se for o caso;

- As inscrições de estudantes serão alocadas no gênero feminino ou no gênero masculino, conforme auto-identificação por parte dos mesmos.

- Após a confirmação das inscrições pelos(as) professores(as) de Educação Física, não serão permitidas alterações nas equipes.

6.1 Do período de confirmação de inscrição

- Ensino Fundamental II: 5, 6 e 7 de agosto de 2024
- Ensino Médio: 5, 6 e 7 de agosto de 2024.

7 DO CONGRESSO TÉCNICO

A Comissão Organizadora dos Jogos do João realizará um Congresso Técnico com a presença dos(as) representantes de cada turma/gênero.

Datas:

- Ensino Fundamental II: dia 09 de Agosto (sexta-feira), às 09h40min.
- Ensino Médio: dia 09 de Agosto (sexta-feira), às 11h30.

Local: Sala do tatame.

No Congresso Técnico, os(as) representantes serão informados(as) sobre os sistemas de disputas, realizar-se-á o sorteio das equipes para composição da tabela, apresentados os critérios de desempate e sanadas dúvidas que as turmas possam ter referente ao evento.

Durante o Congresso técnico, a Comissão Organizadora apresentará e disponibilizará para os(as) representantes de cada turma, uma cópia do regulamento.

8 DAS NORMAS DISCIPLINARES

8.1 Dos(as) jogadores(as)

- Os “Jogos do João” serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo as alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;
- As equipes deverão estar organizadas para o início do jogo no local e horário previstos, ou seja, imediatamente após a finalização da partida anterior. Haverá tolerância de no máximo 05 (cinco) minutos, caso contrário, será considerado *WO*;
- A equipe que perder por *WO*, além de perder os pontos da partida, será punida em caso de critério para desempate ou desclassificação dos jogos. Cabe à Comissão Organizadora dos jogos tomar a decisão e comunicar ao representante da equipe;
- A equipe que perder por *WO* também será penalizada no somatório de pontos para classificar o campeão geral do torneio, perdendo 10 (dez) pontos para cada *WO*.
- Os(as) jogadores(as) que receberem **cartão vermelho** serão expulsos(as) do jogo e suspensos(as) automaticamente da partida seguinte. Esses(as) estudantes poderão permanecer no espaço da quadra, como torcedores(as), desde que mantenham uma conduta adequada.

8.2 Da postura do(a) estudante

- O(a) estudante que infringir as normas disciplinares previstas no Regimento Interno da escola será punido(a) de acordo com essas normas;
- A Comissão Organizadora dos Jogos do João poderá, além da punição prevista no Regimento Interno da Escola, deliberar sobre a suspensão do(a) estudante infrator(a) na atividade dos Jogos do João.

8.3 Das Torcidas

- O papel da torcida é o de incentivar o seu time e/ou de outras equipes de maneira respeitosa e dentro do espírito esportivo;
- O comportamento das torcidas é de responsabilidade das turmas participantes;
- A conduta imprópria da torcida será passível de punição no que diz respeito ao somatório de pontos para campeão geral do torneio;
- Os atos indisciplinados da torcida serão passíveis de análise da Comissão Organizadora e poderão implicar também na eliminação da equipe nos Jogos.
- O(a) estudante que infringir as normas disciplinares previstas no Regimento Interno da escola será punido(a) de acordo com essas normas;

9 DA ABERTURA

9.1 Ensino Fundamental II e Ensino Médio

A cerimônia de abertura dos “Jogos do João” contará com um desfile das turmas e abertura oficial.

A cerimônia acontecerá no dia 17/08/2024, às 7h30min, na quadra poliesportiva da escola com a seguinte programação:

- Desfile de **todos** os anos escolares do Ensino Fundamental e Ensino Médio;
- É **obrigatória** a representação de todas as turmas dos anos escolares inscritas durante a abertura dos jogos;
- As turmas devem permanecer perfiladas até o término da Cerimônia de Abertura;
- O desfile de cada turma deverá ser acompanhado por, no mínimo, um professor(a), TAE ou trabalhador(a) terceirizado(a) convidado(a) como padrinho/madrinha;
- A turma que não desfilar estará desclassificada dos XXVI Jogos do João.
- Cada turma deverá organizar/preparar uma apresentação/intervenção que faça referência ao tema do XXVI Jogos do João: “**Esporte e Democracia: patrimônios da Humanidade**”;
- Cada turma deverá compor um “**grito de torcida**” que a represente e que se relacione diretamente ao evento esportivo que se inicia (palavras chulas, palavrões ou palavras/expressões alusivas à palavrões **NÃO SERÃO ACEITAS** e serão consideradas condutas antidesportivas passíveis de punição);

OBS.: Ao término da Cerimônia de Abertura, serão iniciados os Jogos do João com partidas envolvendo os anos escolares do Ensino Fundamental II e Ensino Médio.

10 DO FORMATO

10.1 Modalidades

- As modalidades serão definidas por meio de votação, envolvendo todos os anos escolares do Ensino Fundamental II e Ensino Médio, divididas entre modalidades do gênero feminino e modalidades do gênero masculino;
- Serão realizados torneios para 2 (duas) modalidades de Esportes Coletivos do gênero feminino e 2 (duas) do gênero masculino;
- O sistema de disputa será organizado de acordo com o número de equipes inscritas e informado no Congresso Técnico.
- Modalidades definidas por Ano Escolar/segmento:

MODALIDADES POR ANO/SEGMENTO	
6° ano	
Gênero feminino	Futsal e Queimada
Gênero masculino	Futsal e Handebol
7° ano	
Gênero feminino	Handebol e Queimada
Gênero masculino	Handebol e Futsal
8° ano e 9° ano	
Gênero feminino	Queimada e Handebol
Gênero masculino	Futsal e Basquetebol
Ensino Médio	
Gênero feminino	Voleibol e Queimada
Gênero masculino	Futsal e Basquetebol

10.1.1 Regulamento das Modalidades

→ FUTSAL:

- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;
- A duração do jogo será de 16 (dezesesseis) minutos, sendo dividido em 02 (dois) tempos de 08 (oito) minutos.
- A pontuação em cada grupo será definida da seguinte forma: **Vitória – 3 pontos; Empate – 1 ponto; Derrota – 0 pontos.** Em caso de empate na pontuação, serão seguidos os seguintes critérios de desempate: **saldo de gols, gols pró, menor número de gols sofridos, cartões vermelhos, cartões amarelos e confronto direto.**
- Em caso de empate nas semifinais e finais haverá prorrogação de 5 (cinco) minutos, permanecendo o empate, haverá a disputa de pênaltis.

→ BASQUETEBOL:

- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;
- A duração do jogo será de 16 (dezesesseis) minutos, sendo dividido em 2 (dois) tempos de 8 (oito) minutos.
- A pontuação em cada grupo será definida da seguinte forma: **vitória – 3 pontos; empate – 1 ponto; derrota – 0 pontos.** Em caso de empate na pontuação, serão seguidos os seguintes critérios de desempate: **saldo de pontos, pontos pró, menor número de pontos sofridos, cartões vermelhos, cartões amarelos e confronto direto.**

- Em caso de empate nas semifinais e finais haverá prorrogação de 5 (cinco) minutos. Permanecendo o empate, a primeira equipe que pontuar será declarada vencedora.

→ **HANDEBOL:**

- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;

- A duração do jogo será de 16 (dezesesseis) minutos, sendo dividido em 02 (dois) tempos de 08 (oito) minutos.

- A pontuação em cada grupo será definida da seguinte forma: **vitória – 3 pontos; empate – 1 ponto; derrota – 0 pontos.** Em caso de empate na pontuação, serão seguidos os seguintes critérios de desempate: **saldo de gols, gols pró, menor número de gols sofridos, cartões vermelhos, cartões amarelos e confronto direto.**

- Em caso de empate nas semifinais e finais haverá prorrogação de 5 (cinco) minutos, permanecendo o empate, haverá a disputa de 7 (sete) metros.

→ **VÔLEI:**

- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;

- O jogo acontecerá com a disputa de melhor de 3 (três) sets.

- Cada set terá a pontuação máxima de 12 (doze) pontos,

- O *tie break* terá a pontuação máxima de 10 (dez) pontos.

- A pontuação em cada grupo será definida da seguinte forma: **vitória – 3 pontos; empate – 1 ponto; derrota – 0 pontos.** Em caso de empate na pontuação, serão seguidos os seguintes critérios de

desempate: **saldo de pontos, pontos pró, menor número de pontos sofridos, cartões vermelhos, cartões amarelos e confronto direto.**

→ **QUEIMADA:**

- O jogo terá a duração de 16 (dezesesseis) minutos, sendo dividido em 02 (dois) tempos de 08 (oito) minutos, com intervalo de 2 (dois) minutos, ou em tempo menor caso uma equipe elimine a outra;

- Não é permitido realizar trocas com colega nas áreas de campo e de queimados (“amiguinho”);

- Em caso de 02 (duas) pessoas tocarem a bola vinda do adversário, será queimada a última caso ela não a domine;

- Não é permitido fugir da bola saindo da área de jogo. Se isso acontecer, o jogador será considerado queimado;

- Não é permitido pisar na linha ao lançar a bola, tanto no centro quanto ao final da quadra. Caso ocorra, a bola passa para a equipe adversária;

- Será vencedora a equipe que eliminar a outra equipe ou que ao final do tempo máximo de jogo estiver com maior número de jogadores em quadra, considerando o somatório dos 2 (dois) tempos de jogo;

- **Ensino Fundamental II:** é considerada queimada a pessoa em que a bola bater do ombro para baixo (até o pé), sem que a mesma a domine;

- **Ensino Médio:** será considerada queimada a pessoa em que a bola bater em qualquer parte do corpo, sem que a mesma seja dominada;

- Número de jogadores em quadra: 10 (dez), sendo o mínimo de 7 (sete), sendo necessário que ambas as equipes estejam em quadra com o mesmo número jogadores;

OBS.: é possível o aumento de jogadores em quadra ao longo do jogo, mantendo a equidade entre as equipes, dentro do limite estabelecido neste regulamento.

- O campo de jogo será a área verde (8º, 9º ano e Ensino Médio) e a área amarela (6º e 7º ano).

11 DO CALENDÁRIO

CALENDÁRIO DOS JOGOS DO JOÃO 2024 ENSINO FUNDAMENTAL 2 (17 a 22/08/2024)			
DATA	ATIVIDADE	HORÁRIO	LOCAL
17/8/2024 Sábado	Cerimônia de Abertura (Ens. Fundamental 2 + EM)	7h30 às 11h40	Quadra
19/08/2024 2ª feira	Jogos do 6º ano	7h20 às 11h40	
20/08/2024 3ª feira	Jogos do 7º ano	7h20 às 11h40	
21/08/2024 4ª feira	Jogos dos 8ºs e 9ºs anos	7h20 às 11h40	
22/08/2024 5ª feira	Jogos dos 8ºs e 9ºs anos	7h20 às 11h40	

CALENDÁRIO DOS JOGOS DO JOÃO 2024 ENSINO MÉDIO (17/08 e 26 e 27/08/2024)			
DATA	ATIVIDADE	HORÁRIO	LOCAL
17/08/2024 Sábado	Cerimônia de Abertura (Ens. Fundamental 2 + EM)	7h30 às 11h40	Quadra
26/08/2024 2ª feira	Jogos	7h30 às 13h15	
27/08/2024 3ª feira	Jogos	7h30 às 13h15	
28/08/2024 4ª feira	Jogos	7h30 às 13h15	

12 DA PREMIAÇÃO

- A Cerimônia de premiação acontecerá ao final dos jogos de cada ano/segmento, na quadra do Colégio de Aplicação João XXIII.
- Será premiado **somente o primeiro colocado** no cômputo geral de pontos.
- **Para o Ensino Fundamental:** O cálculo para o cômputo geral de pontos se dará levando em consideração o somatório de pontos obtidos em cada uma das modalidades coletivas que as turmas estão inscritas, tanto no gênero masculino, quanto no gênero feminino, de acordo com o quadro a seguir.
- **Para o Ensino Médio:**
A premiação se dará por gênero, havendo um campeão geral feminino e um campeão geral masculino. O cálculo para o cômputo

geral de pontos se dará levando em consideração o somatório de pontos obtidos em cada uma das modalidades coletivas feminina e masculino.

Colocação	Pontuação
1º	50
2º	30
3º	20
4º	10
5º	5
6º	4
7º	3
8º	2
9º	1

13 CASOS OMISSOS

Os casos omissos, de qualquer natureza, serão deliberados pela comissão organizadora.

**Professoras e Professores do Depto. de Educação Física
C. A. João XXIII/UFJF**