

Jogos do João

Colégio de Aplicação João XXIII / UFJF



EM DEFESA DA



EDUCAÇÃO PÚBLICA

COLÉGIO DE APLICAÇÃO JOÃO XXIII / UFJF
DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO FÍSICA
XXIV JOGOS DO JOÃO: “Em defesa da ESCOLA PÚBLICA!”

REGULAMENTO GERAL

1 APRESENTAÇÃO

O evento “Jogos do João” é uma atividade com caráter pedagógico organizado pelo Departamento de Educação Física. Esse é um momento muito aguardado por nossos(as) estudantes e tem como propósito vincular alguns dos conteúdos trabalhados ao longo dos anos escolares, em um evento competitivo no espaço da escola.

No ano de 2022 foi formada uma subcomissão, com a participação de dois(duas) representantes de cada gênero e turma, tanto no Ensino Fundamental, quanto no Ensino Médio. A esses(as) representantes coube formalizar a inscrição das equipes junto ao Departamento de Educação Física e a obtenção de informações sobre os sistemas de disputa das modalidades coletivas junto à Comissão Organizadora.

Durante os Jogos do João, caberá a cada representante participar do Congresso Técnico e ser porta voz de sua equipe junto à Comissão Organizadora. Nesse sentido, serão os(as) representantes eleitos(as) por sua turma, que deverão trazer as dúvidas, ponderações e/ou questionamentos à essa comissão. Também serão esses os(as) responsáveis por transmitir à sua turma os esclarecimentos e encaminhamentos que se fizerem necessários. Assim, atuarão como o elo entre a Comissão Organizadora do evento e os demais alunos e alunas.

2 DOS OBJETIVOS

- Reconhecer e valorizar as manifestações corporais como fenômeno cultural e fator de desenvolvimento humano (pessoal e coletivo);
- Articular, pedagogicamente, os conteúdos trabalhados ao evento competitivo;
- Ampliar conhecimentos relativos às modalidades disputadas;
- Reconhecer a importância da ação coletiva e da cooperação em atividades competitivas que envolvem os esportes coletivos;
- Estimular a reflexão dos(das) alunos(as) em relação às diferentes dimensões existentes em um evento competitivo;
- Valorizar uma disputa orientada pelo espírito da justiça, da solidariedade e da inclusão.

3 PERÍODO DOS JOGOS

De 29 de outubro a 08 de novembro de 2022.

4 DA COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

- As equipes devem ser organizadas por alunos e alunas de uma única turma;
- Cada turma poderá inscrever, no máximo, uma equipe por modalidade/gênero;
- As equipes serão, necessariamente, organizadas por gêneros masculinos e femininos;

- As equipes serão representadas por dois alunos ou alunas diante da Comissão Organizadora, antes e durante a realização dos Jogos do João;
- Os alunos e alunas representantes de sua turma terão também a tarefa de compor a Comissão que organizará o sistema de disputa e as tabelas dos jogos;
- Cada turma **deverá** convidar, no mínimo um(a) professor(a), TAE ou trabalhador(a) terceirizado(a) como padrinho/madrinha.

5 DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES

- As confirmações das inscrições das modalidades serão realizadas junto aos professores(as) de Educação Física. Nesse momento, os alunos deverão informar aos professores(as) a retirada de inscrição nas modalidades que não tiverem interesse em disputar, se for o caso;
- Todos os alunos e alunas estarão inscritos(as) automaticamente nas modalidades confirmadas por cada turma/gênero.

5.1 Do período de confirmação de inscrição

De 07 a 18 de outubro de 2022.

6 DAS NORMAS DISCIPLINARES

6.1 Dos jogadores

- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;
- Os(as) jogadores(as) que receberem **cartão vermelho** serão expulsos(as) do jogo e suspensos automaticamente do jogo seguinte. Esses(as) alunos(as) podem permanecer no espaço da quadra, como torcedor(as), desde que mantenham uma conduta adequada.
- As equipes deverão estar organizadas para o início do jogo no momento previsto, ou seja, imediatamente após a finalização da partida anterior. Haverá tolerância de no máximo cinco minutos, caso contrário, será considerado WO.;
- A equipe que receber WO (terá o resultado de 3x0), além de perder os pontos da partida, poderá ser punida em caso de critério para desempate ou desclassificada dos jogos. Cabe à Comissão Organizadora dos jogos tomar a decisão e comunicar ao representante da equipe;
- A equipe que receber WO também será penalizada no somatório de pontos para gerar o campeão geral do torneio, perdendo 10 pontos.

6.2 Da postura do(a) aluno(a)

- O(a) estudante que infringir as normas disciplinares previstas no Regimento Interno da escola será punido(a) de acordo com essas normas;
- A Comissão Organizadora dos Jogos do João poderá, além da punição prevista no Regimento Interno da Escola, deliberar sobre a suspensão do(a) estudante infrator(a) na atividade dos Jogos do João.

6.3 Das Torcidas

- O papel da torcida é o de incentivar o seu time de maneira respeitosa e dentro do espírito esportivo;
- O comportamento das torcidas é de responsabilidade das turmas participantes;

- A conduta imprópria da torcida será passível de punição no que diz respeito ao somatório de pontos para campeão geral do torneio;
- Os atos indisciplinados da torcida serão passíveis de análise da Comissão Organizadora e poderão implicar também no afastamento ou eliminação da equipe nos Jogos.
- O(a) estudante que infringir as normas disciplinares previstas no Regimento Interno da escola será punido(a) de acordo com essas normas;

7 DA ABERTURA

A cerimônia de abertura contará com um desfile e abertura oficial. A cerimônia acontecerá no dia 29 de outubro, sábado, às 7h30min, na quadra da escola e com a seguinte programação:

- Desfile de todos os anos escolares do Ensino Fundamental e do Ensino Médio,
- Cada ano escolar será representado por, no mínimo, 10 alunos;
- As turmas devem permanecer perfiladas até o término da Cerimônia de Abertura;
- Cada turma deverá formular uma apresentação que faça referência ao tema do XXIV Jogos do João: “Em defesa da ESCOLA PÚBLICA!”,
- Cada turma deverá compor um "grito de torcida" que a represente e que se relacione diretamente ao evento esportivo que se inicia (palavras chulas, palavrões ou palavras alusivas a palavrões NÃO SERÃO ACEITAS e serão consideradas condutas antidesportivas passíveis de punição);
- O desfile de cada turma deverá ser acompanhado por, no mínimo, um professor(a), TAE ou trabalhador(a) terceirizado(a) convidado como padrinho/madrinha;
- A turma que não desfilar estará eliminada dos XXIV Jogos do João.

OBS: Ao finalizar a Cerimônia de Abertura, iniciam-se os Jogos do João com partidas envolvendo todos os anos escolares.

8 DO FORMATO

8.1 Modalidades

- As modalidades foram definidas através de votação, envolvendo todos os anos escolares do Ensino Fundamental e Médio, divididas entre modalidades do gênero feminino e modalidades do gênero masculino;
- Serão realizados torneios para 2 modalidades de Esportes Coletivos do gênero feminino e 2 do gênero masculino;
- O sistema de disputa será organizado de acordo com o número de equipes inscritas e informado no Congresso Técnico.
- Modalidades definidas por ano/segmento:

MODALIDADES POR ANO/SEGMENTO					
6° ano		7° ano	8° ano	9° ano	Ensino Médio
Gênero feminino	FUTSAL QUEIMADA	HANDEBOL VOLEIBOL	VOLEIBOL QUEIMADA	VOLEIBOL QUEIMADA	VOLEIBOL HANDEBOL
Gênero masculino	FUTSAL QUEIMADA	HANDEBOL FUTSAL	BASQUETEBOL FUTSAL	FUTSAL BASQUETEBOL	BASQUETEBOL FUTSAL

8.1.2 Regulamento das Modalidades

FUTSAL

- A duração do jogo será de 20 minutos, sendo dividido em dois tempos de 10 minutos.
- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;
- Na 1ª fase a pontuação em cada grupo será definida da seguinte forma: vitória – 3 pontos; empate – 1 ponto; derrota – 0 pontos. Ao final dessa fase, em caso de empate na pontuação, serão seguidos os seguintes critérios de desempate: saldo de gols, gols pró, menor número de gols sofridos, cartões vermelhos, cartões amarelos e confronto direto.
- Em caso de empate nas semifinais e finais haverá prorrogação de 5 minutos, permanecendo o empate, haverá a disputa de pênaltis.

BASQUETE

- A duração do jogo será de 20 minutos, sendo dividido em 4 tempos (quatro quartos) de 5 minutos.
- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;
- Na 1ª fase a pontuação em cada grupo será definida da seguinte forma: vitória – 3 pontos; empate – 1 ponto; derrota – 0 pontos. Ao final dessa fase, em caso de empate na pontuação, serão seguidos os seguintes critérios de desempate: saldo de pontos, pontos pró, menor número de pontos sofridos, cartões vermelhos, cartões amarelos e confronto direto.

- Em caso de empate nas semifinais e finais haverá prorrogação de 5 minutos. Permanecendo o empate, haverá disputa de lances livres.

HANDEBOL

- A duração do jogo será de 20 minutos, sendo dividido em dois tempos de 10 minutos.
- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;
- Na 1ª fase a pontuação em cada grupo será definida da seguinte forma: vitória – 3 pontos; empate – 1 ponto; derrota – 0 pontos. Ao final dessa fase, em caso de empate na pontuação, serão seguidos os seguintes critérios de desempate: saldo de gols, gols pró, menor número de gols sofridos, cartões vermelhos, cartões amarelos e confronto direto.
- Em caso de empate nas semifinais e finais haverá prorrogação de 5 minutos, permanecendo o empate, haverá a disputa de sete metros.

VÔLEI

- O jogo acontecerá com a disputa de melhor de 3 sets.
- Cada set terá a pontuação máxima de 12 pontos.
- O *tie break* terá a pontuação máxima de 10 pontos.
- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade a ser disputada, salvo alterações definidas pelos(as) professores(as) de Educação Física em comum acordo com a equipe de arbitragem;
- Na 1ª fase a pontuação em cada grupo será definida da seguinte forma: vitória – 3 pontos; empate – 1 ponto; derrota – 0 pontos. Ao final dessa fase, em caso de empate na pontuação, serão seguidos os seguintes critérios de desempate: saldo de pontos, pontos pró, menor número de pontos sofridos, cartões vermelhos, cartões amarelos e confronto direto.

QUEIMADA

- A duração do jogo: O jogo terá a duração de 20 minutos, sendo dividido em dois tempos de 10 minutos.
- As regras dessa modalidade serão enviadas em anexo ao presente regulamento.

9 DO CALENDÁRIO

CALENDÁRIO DOS JOGOS DO JOÃO 2022			
DATA	ATIVIDADE	HORÁRIO	LOCAL
29/10/22 (sábado)	Cerimônia de Abertura e Jogos para todos os anos escolares	7h30 às 10h	Quadra
31/10/22 (2ª feira)	Jogos do Ensino Médio	7h30 às 13h15	
01/11/22 (3ª feira)	Jogos do Ensino Médio	7h30 às 13h15	
03/11/22 (5ª feira)	Jogos do 9º ano	7h20 às 11h40	
04/11/22 (6ª feira)	Jogos do 8º ano	7h20 às 11h40	
07/11/22 (2ª feira)	Jogos do 7º ano	7h20 às 11h40	
08/11/22	Jogos do 6º ano	7h20 às 11h40	

(3ª feira)			
------------	--	--	--

10 DA PREMIAÇÃO

- A Cerimônia de premiação acontecerá ao final dos jogos de cada ano/segmento, na quadra do Colégio de Aplicação João XXIII.
- Serão premiados somente os três primeiros colocados no cômputo geral de pontos.
- O cálculo para o cômputo geral de pontos se dará levando em consideração o somatório de pontos obtidos em cada uma das modalidades coletivas que as turmas estão inscritas, tanto no gênero masculino, quanto no gênero feminino.

AO FINAL DOS JOGOS SE DARÁ A PREMIAÇÃO FINAL ÀS TRÊS PRIMEIRAS TURMAS QUE OBTIVEREM MAIOR PONTUAÇÃO.

Colocação	Pontuação
1º	50
2º	30
3º	20
4º	10
5º	5
6º	4
7º	3

8º	2
9º	1

11 DO CONGRESSO TÉCNICO

A Comissão Organizadora dos Jogos do João realizará um Congresso Técnico com a presença dos(as) representantes de cada turma/gênero.

Data: 21 de outubro, às 9h e 40min, na sala de Lutas (tatame).

No Congresso Técnico os(as) representantes serão informados(as) os sistemas de disputas, realizado o sorteio dos jogos, apresentados os critérios de desempate e sanadas dúvidas que as turmas possam ter referente ao evento.

Durante o Congresso técnico, a Comissão Organizadora apresentará e disponibilizará para os(as) representantes de cada turma, uma cópia do regulamento.

13 CASOS OMISSOS

Os casos omissos, de qualquer natureza, serão deliberados pela comissão organizadora.