

# Introdução GETCode



# Sumário

---

- GETCode
- Maratonas de programação
- URI
- Maratona do GETCode

# O GETCode

---

- O que é o GETCode?
- Objetivos
  - Melhorar o desempenho
  - Expandir os horizontes
  - Reforçar conceitos
  - Troca de experiência
  - Desenvolver capacidade
- Por que participar?
- Como funcionará?

# O GETCode



# Maratonas de programação

---

- Organizado pela SBC desde 1996
- De Juiz de Fora para o mundo
  - Maratonas regionais
  - Maratona brasileira
  - Maratona mundial

# A maratona como competição

---



# Problemas de Maratona

---

- Temas abaixo são exemplos de problemas
  - Listas, vetores, filas, pilhas, matriz
  - Strings
  - Ordenação
  - Números primos
  - Estruturas de dados
  - Grafos
  - Busca
  - Entre outros

# Premiação





# A final mundial



# As maratonas profissionais

---

- Os times possuem um coach e três alunos
- Cada fase possui um caderno de questões
- As maratonas têm duração de 5 horas
- Os problemas podem ser resolvidos em C, C++, Python e Java
- Uso de material impresso liberado
- Consulta à internet proibida
- Vence o time que resolver mais problemas

# Problemas da maratona

---

- Possuem diferentes níveis de dificuldade
- Limites muito bem definidos
- Sua saída deve ser exatamente igual
  - Acentuação
  - Gênero
  - Pontuação
  - Número
- Tipos primitivos de dados e seus limites
  - int, long int, short, etc

# Estratégias

---

- Foque nos problemas mais fáceis
- Olhe as demais equipes
- Conheça seu material adicional
- Implemente TADs
- Não utilize alocação dinâmica
- Não existe código feio
- Dividir e conquistar

# Maratonas de programação

- Nossas maratonas



Semanada de computação UFJF



# URI Online Judge

---



