

## TRABALHO FINAL

### 01 TÍTULO

A incorporação das ferramentas de modelagem digital e prototipagem no projeto de arquitetura e urbanismo

### 02 DATA DE ENTREGA

O trabalho deverá ser entregue na **aula 15**.

#### Observações:

A prancha deverá ser entregue impressa no dia da apresentação. Horário da entrega: 7:30h (Turma A) e 10:00 (Turma B). Haverá uma tolerância de 15 minutos de atraso. Após o horário de tolerância, haverá desconto pelo atraso. A entrega do trabalho após o horário estabelecido (até uma semana depois) acarretará o desconto de 30% (trinta por cento) da nota.

### 03 VALOR

O Trabalho vale 40 pontos.

### 04 OBJETIVO

O objetivo deste trabalho é consolidar os conhecimentos adquiridos com a disciplina de Modelagem Digital e Prototipagem, aplicando-os em contexto de projeto de arquitetura e urbanismo.

### 05 ORGANIZAÇÃO

Esta é uma atividade que será realizada INDIVIDUALMENTE.

### 06 DESCRIÇÃO

Cada aluno deverá conceber um produto que poderá ser aplicado ao seu projeto (PA) que está sendo realizado neste semestre ou que já tenha sido realizado. Deve-se utiliza o softwar Rhinoceros e o plug-in Grasshopper.

### 07 ROTEIRO PARA APRESENTAÇÃO

Montar uma prancha no formato A3 (impressa), a qual contenha:

- O produto concebido em Grasshopper;
- uma inserção do produto no projeto;
- pelo menos 3 imagens do processo de construção (com as devidas explicações);
- um *print* da tela final do Grasshopper.

**Observações:** Não esquecer que colocar legenda em todas as imagens. Não se esquecer de mencionar as fontes dos textos e das imagens utilizados.

### 08 AVALIAÇÃO

A avaliação do trabalho se dará em função dos seguintes quesitos:

- Adequação do produto ao tema do projeto (qualidade do produto) → 10 pontos
- Qualidade da solução adotada (solução técnica empregada; uso adequado e



- criativo do software) → 20 pontos
- Apresentação e representação gráfica (qualidade da prancha e organização das ideias) → 10 pontos