

EDITAL

PROCESSO DE SELEÇÃO PARA BOLSISTA DO PROGRAMA INSTITUCIONAL DE BOLSAS DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA XXX BIC/UFJF 2017/2018

O Instituto de Ciências Exatas e o Departamento de Ciência da Computação fazem público o processo de seleção para bolsista do PROGRAMA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA BIC/UFJF no projeto “Computação aplicada ao Projeto de Jogos” para o preenchimento de 01 vaga.

Poderão inscrever-se os candidatos que atenderem aos seguintes critérios:

1. Ser aluno dos cursos Ciência da Computação, Engenharia Computacional; Sistemas de Informação ou Ciências Exatas;
2. Possuir disponibilidade de 12 semanais presenciais na UFJF;
3. Possuir histórico escolar compatível com o projeto e bom aproveitamento nas disciplinas de programação (Algoritmos, OO, ED1 e respectivos laboratórios);
4. Possuir perfil investigativo, ser pró-ativo e interesse nas áreas de: game design, modelagem computacional e aprendizado de máquina.

DURAÇÃO DO PROJETO

O programa de iniciação científica XXX BIC/UFJF 2017/2018 terá a duração de 12 meses.

PROCESSO DE SELEÇÃO

A seleção constará de: Análise de Currículo e Entrevista.

Critério de desempate: Média das disciplinas de programação, IRA.

INSCRIÇÃO

Data: 03/08/2017 a 09/08/2017

Pelo e-mail: igorknop@ice.ufjf.br

Anexar:

- Currículo Lattes/CNPq atualizado;
- E-mail;
- Número de matrícula;
- CPF;
- Telefones de contato.

SELEÇÃO

Data: 10/08/2017

Local: Sala de Reuniões DCC/EST às 15h.

RESULTADO

Data: 10/08/2017 às 17h

Local: Mural DCC

O preenchimento da documentação deve ser feito no mesmo dia entre 18h e 19h.

Juiz de Fora, 2 de agosto de 2017

Prof. Igor Knop
igorknop@ice.ufjf.br