

SEMINÁRIOS DA COMPUTAÇÃO

EDIÇÃO 2016

1

**DRA. PRISCILA V. Z. CAPRILES
GOLIATT**

Professora Adjunta do DCC/UFJF

priscila.capriles@ufjf.edu.br

"Como a Computação pode ajudar a Biologia na obtenção de novos resultados"

No ano de 2000 os termos Bioinformática e Biologia Computacional foram oficialmente definidos e o que vemos desde então é que estas áreas estão cada vez mais associadas e requerem uma formação multidisciplinar. Vistas como "profissões do futuro", o uso de conhecimentos das Ciências da Computação aliados à Biologia, Química e Física têm permitido o avanço da ciência desde o entendimento da relação evolutiva entre diferentes organismos até a cura de diversas doenças. Nesta apresentação será mostrado um breve resumo do que vem sendo desenvolvido no Departamento de Ciência da Computação da UFJF nas áreas de Bioinformática e Biologia Computacional.

2

RENAN MOTTA GOULART

Mestrando do PGCC/DCC

renan.motta@ice.ufj.br

"Audaciosamente jogando, aonde nenhum homem jamais jogou"

Teoria dos jogos é uma área da matemática usada para modelar desde jogos de tabuleiro como damas a até interações socioeconômicas. Será mostrado conceitos básicos de teoria dos jogos e também a sua ligação com aprendizado online junto com uma breve contextualização na guerra fria de modo que mesmo quem não tem contato com esta área possa aprender o básico sobre ela. Por fim será apresentado um algoritmo para jogos de repetição que está sendo desenvolvido, sendo ele capaz de se adaptar rapidamente ao seu oponente em tempo real.

Data: 01 de Setembro de 2016.

Horário: 10H00.

Local: Auditório de DCC/Estatística (prédio do DCC/Estatística - UFJF).
