

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE JUIZ DE FORA
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO - PROEX
EDITAL DE SELEÇÃO DE BOLSISTA E/OU VOLUNTÁRIO DE GRADUAÇÃO PARA AÇÃO DE EXTENSÃO**

TÍTULO DO PROGRAMA/PROJETO: **ANATOMIA PARA TODOS**: criação de jogos virtuais interativos para aprendizagem e divulgação desta ciência

UNIDADE ACADÊMICA: Instituto de Ciências Biológicas

O coordenador do projeto/programa “**ANATOMIA PARA TODOS**: criação de jogos virtuais interativos para aprendizagem e divulgação desta ciência” da unidade acadêmica Instituto de Ciências Biológicas torna público o processo de seleção de discentes de graduação para preenchimento de 00 vaga(s) de bolsista(s) e 05 vaga(s) de voluntário(s) de graduação.

I. Dos(das) Candidatos(as)

Poderão inscrever-se os candidatos que atenderem aos seguintes critérios:

- a) Estar regularmente matriculado em Curso de Graduação da UFJF;
- b) Não estar em débito com a Extensão no que refere à apresentação de relatórios e/ou outros documentos;
- c) Ter disponibilidade de 12 horas semanais;
- d) Em caso de bolsistas, não possuir vínculo remunerado com outro Programa de Bolsas da UFJF, à exceção do Programa de Assistência Estudantil;
- e) Ter cursado a disciplina de Anatomia Humana em qualquer curso da área da Saúde ou Ciências Biológicas, ou ser aluno de Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Engenharia Computacional ou Artes;
- f) Possuir computador portátil, de preferência notebook.

II. Atividades a serem realizadas:

- a) Ajudar no desenvolvimento, programação e manutenção de jogos virtuais e interativos dos diversos sistemas de Anatomia Humana;
- b) Auxiliar na criação e manutenção de uma página da internet que irá disponibilizar o material didático criado para estudo.

III. Da seleção

A participação do estudante terá duração máxima de 12 meses, considerada a vigência do edital a que a bolsa ou a vaga de voluntário se vincula;

O projeto/programa deverá ser realizado durante o período de férias, cabendo ao (à) coordenador(a) informar a frequência dos estudantes;

O pagamento da bolsa de cada mês, proporcional à frequência apurada, será efetuado conforme calendário disponibilizado pela Pro – reitoria de Planejamento;

Em caso de desistência do(a) bolsista ou voluntário(a) selecionado durante o período de execução do programa e/ou projeto, o próximo candidato classificado assumirá a vaga.

IV. Do Processo de Seleção

A seleção constará de entrevista na qual serão avaliados os seguintes parâmetros:

- 1 - disponibilidade de horário;
- 2- participação prévia no projeto;
- 3- ter conhecimentos de HTML, CSS, JavaScript, React, React Native;
- 4 - tempo de participação em outros projetos de extensão, treinamento profissional, monitoria, iniciação científica e GET de áreas afins ao projeto.

Critério(s) de desempate: disponibilidade de horário.

V. Da Inscrição

DATA/HORÁRIO: 04/03/2024 (08:00h) - 21/03/2023 (15:00h)

LOCAL: Para inscrever-se, o aluno interessado deve: acessar o seu SIGA 3, clicar no ícone "Eventos" (na barra horizontal superior) e buscar pelo nome do evento para realizar sua inscrição: " Seleção de projeto de extensão ANATOMIA PARA TODOS: criação de jogos virtuais interativos para aprendizagem e divulgação desta ciência".

VI. Da Seleção

DATA: 21/03/2024

LOCAL: Departamento de Anatomia – ICB (segundo andar)

HORÁRIO: 16:00 as 18:00h

VII. Da Divulgação do Resultado

DATA: 25/03/2024

LOCAL: Mural Departamento de Anatomia

HORÁRIO: 18:00h

Juiz de Fora, 29 de fevereiro de 2024



ALICE BELLEIGOLI REZENDE
SIAPE 2503654
COORDENADOR(A) DA AÇÃO DE EXTENSÃO